本格美人接待ゴルフ
私をゴルフに連れてって

『私をゴルフに連れてって』開発スタッフ

西陣　ターボR
ゆたか
大塚　康弘
石川　洋一
はやし　なおかず
しらとり　れいこ
中屋敷　武志
ＮＥＯ
ＰＡＮＤＡ
都原　一雄
広木　徳雄
のぶちゃん
上野　雅俊
若本　武司
稲村　翔子
大野　欣一
さらまわし
ひでたか
山本
亜希羅
大木　崇史

目　次

1　プロローグ …… 2
2　ゲームを始める前に …… 3
3　ゲームのスタート方法 …… 3
4　『名前の登録』方法 …… 4
5　アドベンチャーゲームのプレイ方法 …… 5
〔Ⅰ〕　コマンドの選択、及び、決定の方法 …… 5
〔Ⅱ〕　ディスクの入れ替えについて …… 5
〔Ⅲ〕　ゲームのセーブとロードについて …… 5
6　ゴルフゲームのプレイ方法 …… 6
〔Ⅰ〕ゴルフ画面について …… 6
〔Ⅱ〕操作方法 …… 8
〔Ⅲ〕オプション …… 9
〔Ⅳ〕成績表 …… 9
7　主な登場人物 …… 10
8　軽井沢 108ゴルフコース・全18ホールコース図 …… 12
9　ゲーム進行の手引 …… 18
10　ゲームが起動しない場合 …… 18
11　サウンドについて …… 19
12　アフターサポートについて …… 20

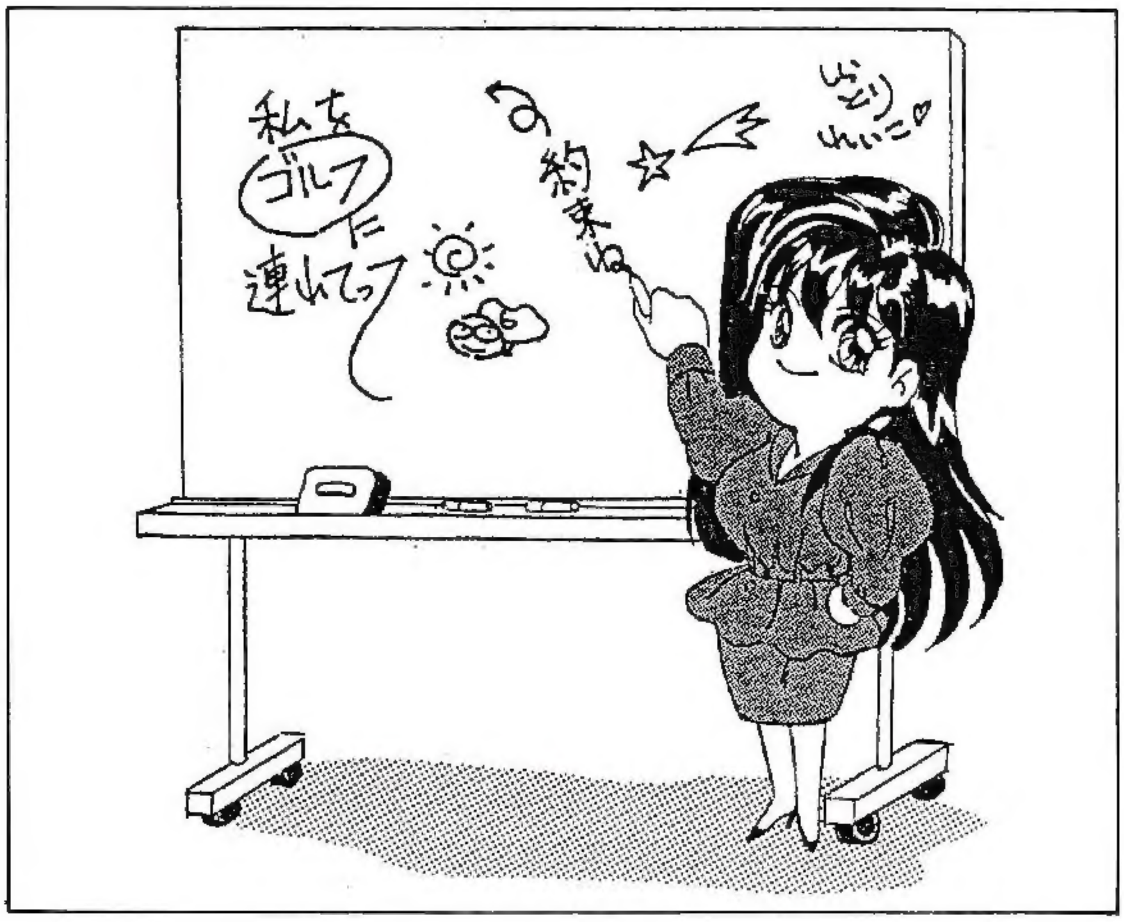
1　プロローグ

「３日以内に６人の女の子をナンパしてこい！！」
「そんなーいくら俺でも無理ですよ」
「つべこべ言わずに捜して来い！！これは命令だぞ！！」
「そんなー・・・」

あっ、これは失礼しました。わたくし、天下の松下物産営業部のピッカピカの新入社員、田原ともうします。この度、松下物産ゴルフ部に所属させてもらうことになったのですが・・・・いきなりこれ、これですよ。なんでも新入社員歓迎コンペを開催するって事なんですが、どうせやるなら可愛い女の子を集めて合コンにしようなんてゴルフ部長が言い出しちゃって、・・・本来なら歓迎されるはずのこの俺が、なぜか女の子探しを押し付けられてしまったワケです。

もっとも仕事の最中に女の子をナンパ出来るなんてこんなおいしい話はめったにないので、まんざらイヤというわけではないのですが・・・それに予定ではコンペは１泊２日！イヤでも期待に胸もズボンの前もふくらんでしまうって感じ！！

てなわけで松下物産の名刺を片手に社内に街に、ナンパに繰り出すとしましょうか・・・



2　ゲームを始める前に

『私をゴルフに連れてって』は、アダルトアドベンチャーゲームと、本格ゴルフゲームが『リンケージ』した、日本初の美人接待ゴルフシミュレーションゲームです。
したがって、アドベンチャーゲーム部分とゴルフゲーム部分で操作方法が違いますので、ゲームを始める前に、このマニュアルをよく読んでから、プレイをして下さい。

3　ゲームのスタート方法

ＰＣ９８０１・ＰＣ８８０１シリーズ
　まず本体とモニター電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクＡをドライブ１に、ディスクＢをドライブ２に入れ、リセットスイッチを押して下さい。

Ｘ６８０００シリーズ
　まず本体とモニター電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクＡをドライブ０に、ディスクＢをドライブ１に入れ、リセットスイッチを押して下さい。

ＭＳＸ２／２＋
　まず本体とモニター電源を入れて下さい。電源が入ったのを確認しましたら、ディスクドライブに、ディスクＡを入れＣＴＲＬキーを押しながらリセットスイッチを押して下さい。

4 『名前の登録』方法

『私をゴルフに連れてって』では、主人公の田原君に名前を自分の好きな名前で登録しなければなりません。

ゲームが立ち上がりましたら、『プロローグからはじめる』と出ますので、リターンキーで名前登録モードに入ります。

名前を入力して下さい
田原　＿＿＿＿

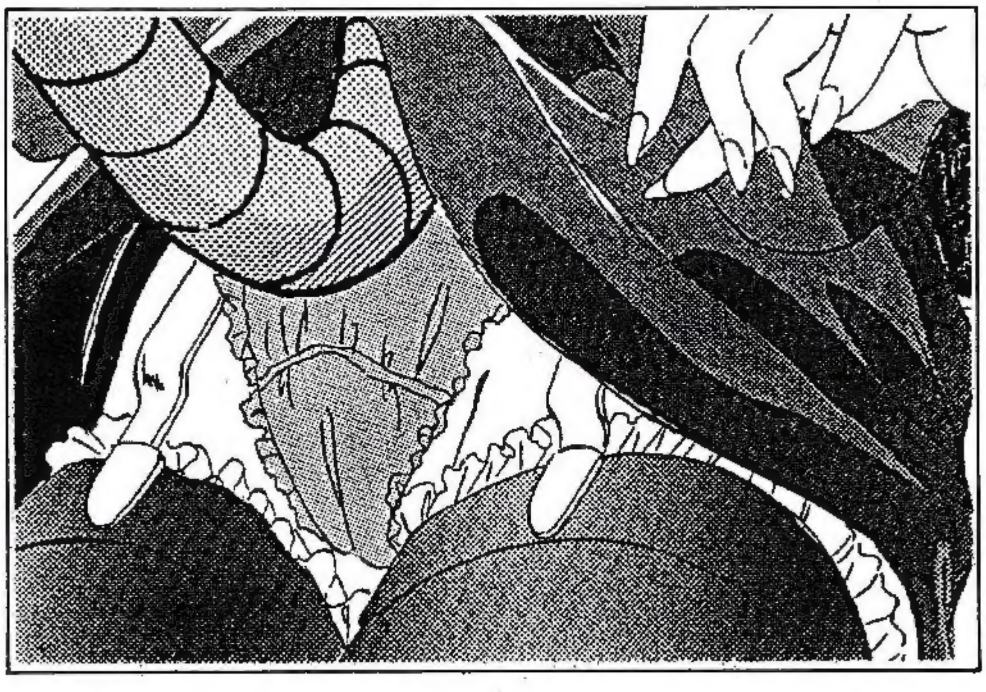
と表示されますので、カナキーをロックして、フルキーにて入力して下さい。
リターンキーで決定、終了します。名前は4文字まで入力できます。
次に、ゴルフゲーム中に使用する名前の登録をします。

ゴルフモードで使う名前をアルファベットで入力して下さい
(「カナ」キーは解除して下さい)

＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿

と表示されますので、指示どうりにカナキーを解除して、アルファベットで入力して下さい。
リターンキーで決定、終了します。

名前を登録し終わるとゲームのオープニングに移ります。



5　アドベンチャーゲームのプレイ方法

〔Ⅰ〕　コマンドの選択、及び、決定の方法

選択枝のコマンドは通常、動詞→名詞（例えば、見る→女の子）の順で表示されます。
カーソルキーまたはテンキーでカーソルを移動させ、リターンキーで決定、選択を行います。

なお、このゲームは、９８シリーズのアドベンチャー部分のみマウスが対応しています。マウスを使用する場合は、画面上に表示されている矢印をマウスで移動させ、選択したいコマンドの上で左クリックしますと選択、決定が行えます。

〔Ⅱ〕　ディスクの入れ替えについて

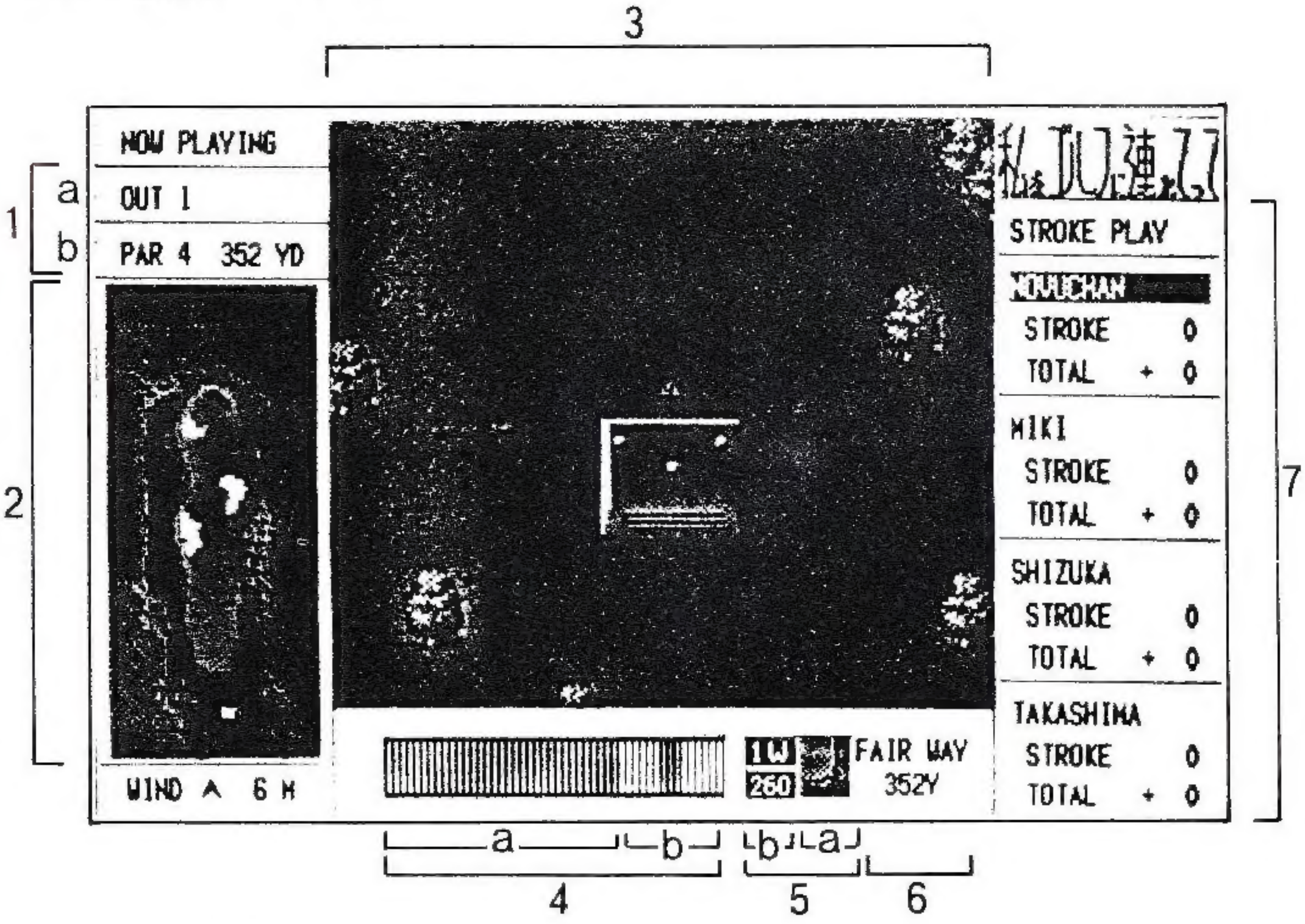
ゲームの途中でディスクを入れ換える指示が出ましたら、ディスクの交換を行って下さい。また、ディスク入れ替えの指示が出ていない時に、むやみにディスクを抜いたり、交換したりしないで下さい。ゲームが続けられなくなる場合があります。

〔Ⅲ〕　ゲームのセーブとロードについて

『私をゴルフに連れてって』はアドベンチャー部分にデーターの保存ができるセーブポイントがいくつか登場します。コマンドに『セーブ』が出ますので、通常のコマンドと同じように選択して下さい。セーブは、『セーブ１～３』の最高3カ所まで出来ます。
　また、ロードはゲームの中ではできませんので、はじめから立ち上げなおすと『続きから始める』が出ますので、選択、決定すると、『セーブ１～３』が出ます。後はロードしたいセーブ箇所を選択、決定すれば続きから始めることが出来ます。

6　ゴルフゲームのプレイ方法

〔1〕ゴルフ画面について



1　コースレイアウト

今いる、コースに関する各種データがここに表示されます。

a　ホールナンバーです。

b　左が、パー数です。

右が、コースの全長です。

2　ゴルフコース図

3　プレイ画面

4　ショットゲージ

ショットに関するパラメーターを表示します。

パワーゲージとインパクトゲージの２つのゲージで構成されています。

a　パワーゲージ

ショットのパワーを見る〔決める〕ゲージです。

b　インパクトゲージ

インパクトの瞬間やトップ、またはバックスピンを見る〔決める〕ゲージです。

5　クラブに関するデータ

a　現在、選択しているクラブが表示されます。

b　左上が、クラブの種類です。

〔I・アイアン，W・ウッド，PW・ピッチングウェッジ，SW・サンドウェッジ，PT・パター〕

左下が、クラブの最高飛距離です。

6　ボールに関するデータ

上が、ボールのライの状態です。

下が、ボールからカップまでの残りヤード数

7　スコア表

各プレーヤーの現在スコアが表示されます。

上段が、ゴルフモードでの各プレーヤーの名前〔ローマ字表示〕です。

中段が、今いるホールでの打数です。

下段が、トータルスコアです。

〔Ⅱ〕操作方法

〔A〕基本的な操作の仕方

決定ボタン

Ｘキー、スペースキー、ジョイスティックのＡボタン

キャンセルボタン

Ｚキー、ジョイスティックのＢボタン

上下左右の操作

テンキーの『8、2、4、6』、カーソルキー『←→↑↓』
ジョイスティックの『上下左右』

〔B〕ショットの手順

（1）方向を決める

テンキーの4、6またはカーソルキー←→またはジョイスティックの左右で方向カーソルを左まわり、または右まわりに動かします。

（2）クラブを決める

テンキーの2、8またはカーソルキー↑↓またはジョイスティックの上下でクラブを選択します。このクラブ選択と方向決定は、同時にできます。

（3）パワーゲージを動かす、スピンを決める

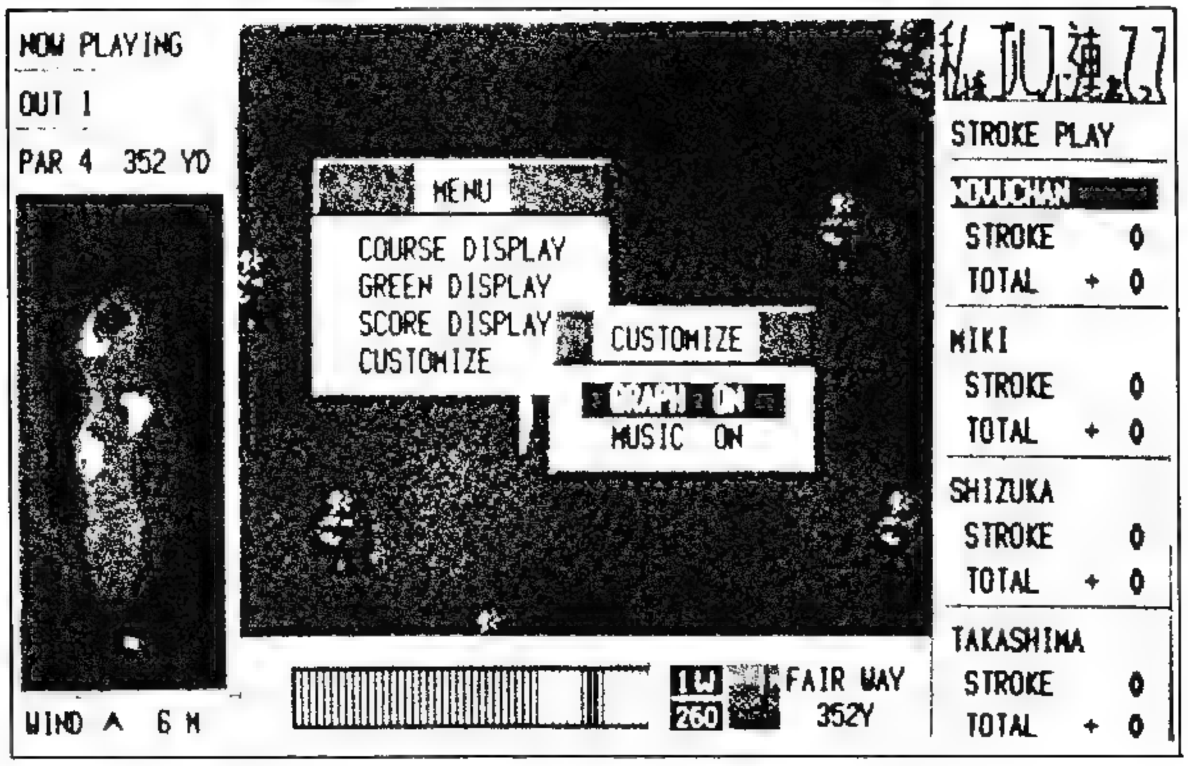
決定キーで、パワーゲージが左右に動き始めます。一番左がパワー最大です。このときインパクトゲージに、スピン決定用のカーソルが出ます。これを上下の操作でトップスピンまたはバックスピンの度合いを決めてください。カーソルを上に動かすとトップスピンがかかり、下に動かすとトップスピンがかかります。ここの段階でキャンセルキーを押すと前の段階に戻ります。

（4）パワー、インパクトの決定

ゲージが動いている状態のとき、打ちたいパワーの段階で決定ボタンを押して、パワーを決定します。決定した瞬間、ゲージは左に動きます。

そのときにタイミングを良くみて、カーソルがインパクトゲージに来たときにもう1度決定ボタンを押してインパクトを決定します。インパクト部の中心に合わせると、ボールはまっすぐに飛び、左に合わせるとフック、右に合わせるとスライスがかかります。中心から離れるほどフック、スライスがよくかかります。

〔Ⅲ〕オプション



ショットを開始する前にキャンセルボタンを押すと、メニューが出ます。
メニューから抜けるには、またキャンセルボタンを押します。

(1) COURSE DISPLAY

現在プレイしているホールをテンキーで見る事ができます。

(2) GREEN DISPLAY

現在プレイしているホールのグリーンを見る事ができます。

(3) SCORE DISPLAY

プレイヤーの現在のスコアを見る事ができます。

(4) CUSTOMIZE

ここではグラフィックのオン、オフと、音楽のオン、オフの設定ができます。

〔Ⅳ〕成績表

コンペモードではコンペを終えると、結果発表があります。
ここでは、参加者の順位とスコアが発表されます。

7　主な登場人物

金剛　力

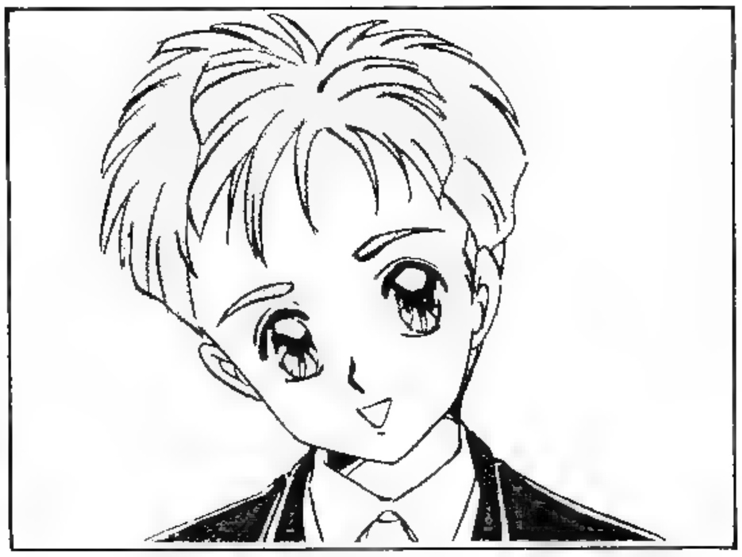
松下物産の経理部係長で田原君が所属する社のゴルフ部の部長。しかしゴルフの腕前はたいしたコトがないらしい。
見るからに体育会系だが外見とはうらはらに珠算の有段者で、いつも、ソロバンを手放さない。

霧山　純

松下物産企画部所属で社のゴルフ部部員。松下物産１の伊達男。ナルシストの異名を持つ。ゴルフの腕前はかなりすごいらしい

高嶋　宏伸

松下物産総務部所属。田原君と同期入社で同じゴルフ部に所属している。しかしゴルフは、クラブを握るのもこれからと言う、まったくのシロウト。ホパイやポットドックを鵜呑みにしているごく普通の22才の青年。

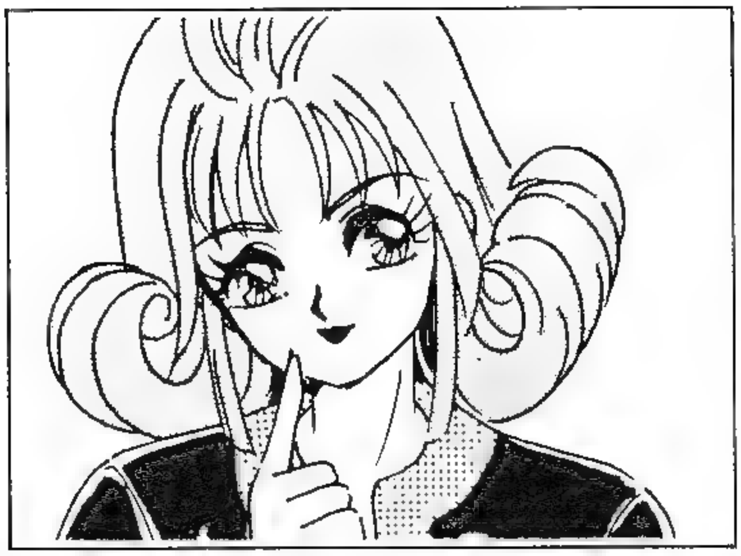


関根課長

田原君の所属する営業部の課長。田原君が他の部署で話し込んでいたりすると、注意に現れる神経質な中間管理職。

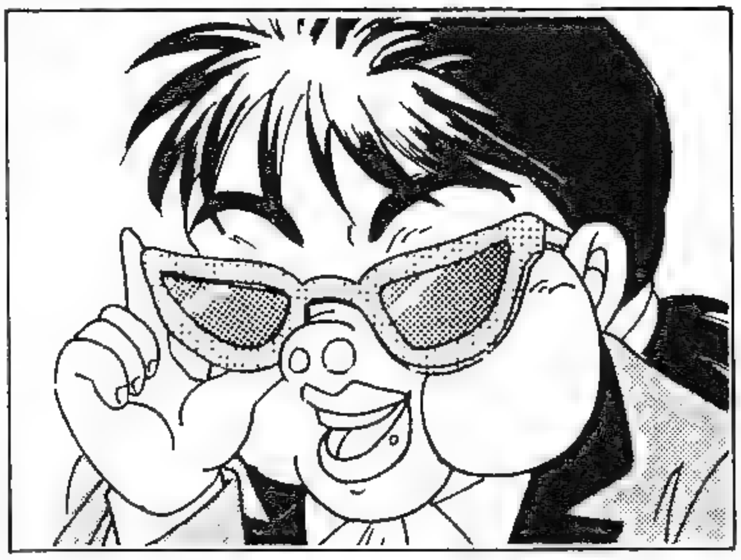
江古田　真澄

松下物産の受付嬢。田原君や高嶋と同期入社の女の子。歳は18才。ロックバンドのボーカルをやっていて、なぜかいつもマイクを握っているコンサバギャル。ゴルフの経験はまったく無い。



本郷　美紀

松下物産企画部所属。入社２年目の女の子会社では田原君より１年先輩だが、彼女は短大卒のコネ入社組なので歳は田原君より１才年下の21才。
ゴルフの腕前は、レッスンプロについてもらってるだけあって、そこそこにうまい。



戸川　文子

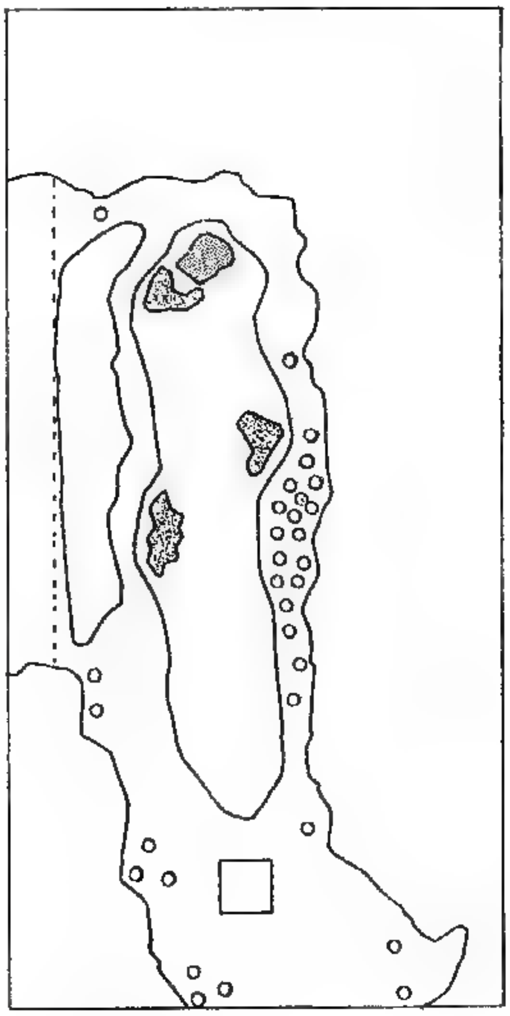
金剛と同じ経理部に所属。松下物産の中では最古参のＯＬ。年齢不詳いまだ婚歴なし年下の男の子に目がなく、田原君もしっかりと狙われている一人。

謎の女性

田原君が、松下物産の中で遭遇した、とびきりのいい女。彼女がいったい誰なのかはまだわからない。

8　軽井沢108ゴルフコース・全18ホールコース図

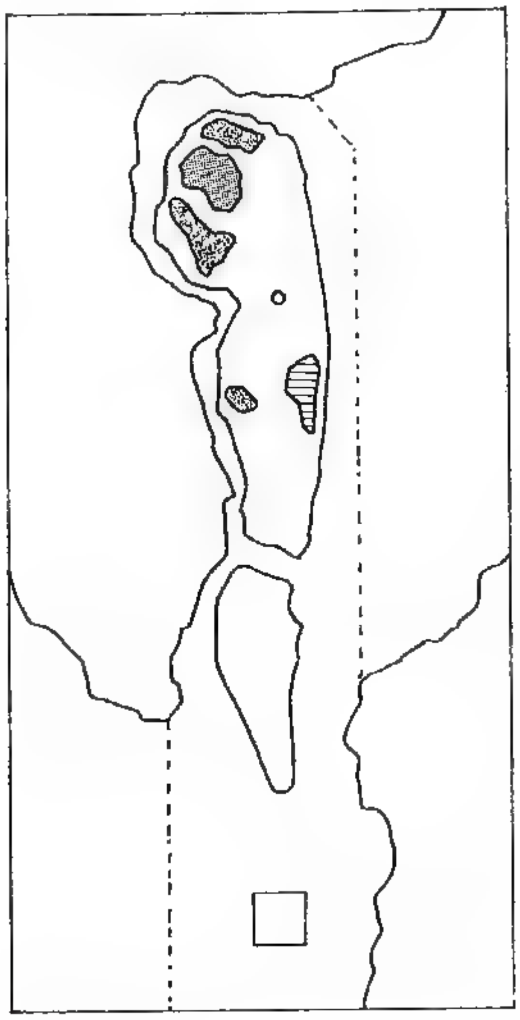
/=========/
ＯＵＴ
/=========/



OUT 1

★１ホール★

フェアウェイが広く、まっすぐ打つ事を心がければ何でもないホール。ここでバーディーぐらいとっておかないと、後が不安。



OUT 2

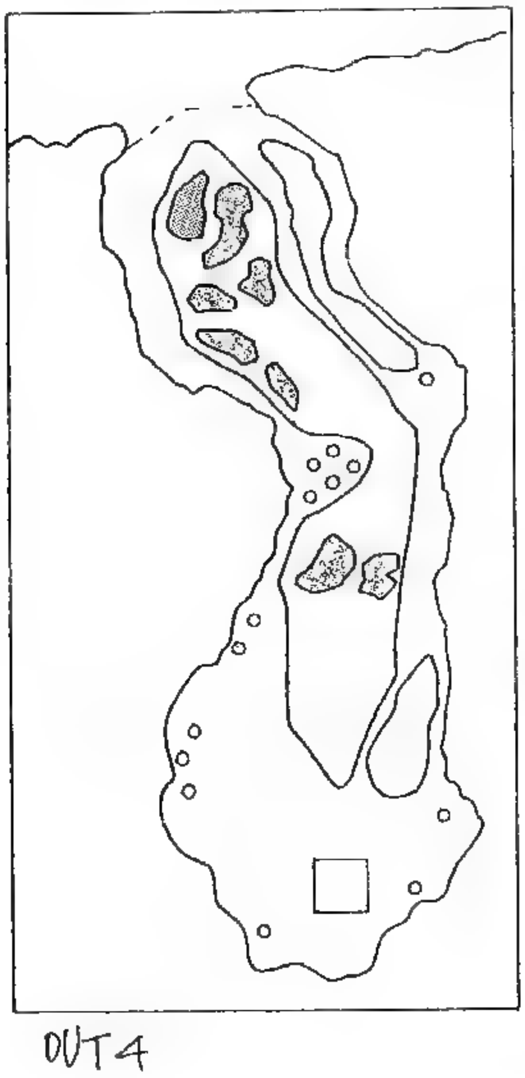
★２ホール★

フェアウェイ中ごろに位置する池がくせ者
第一打がカギとなる。

★３ホール★

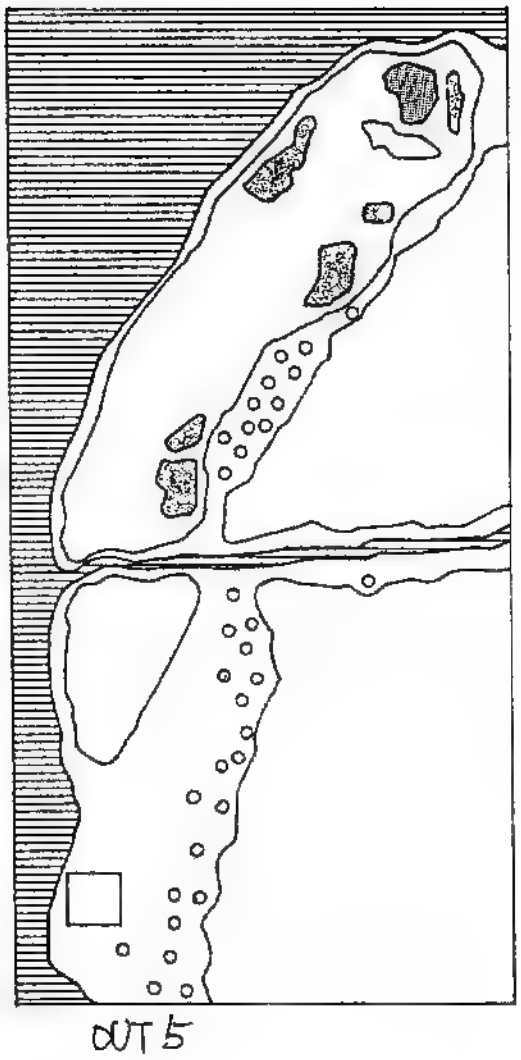
最初のショートホール。フェアウェイと同じくらいの広さの池が縦に延びている。
１オンするには、最初の落としどころがかなり難しい。池を避けるなら、はじめから２オン狙いの方がいいかも・・・

OUT 3



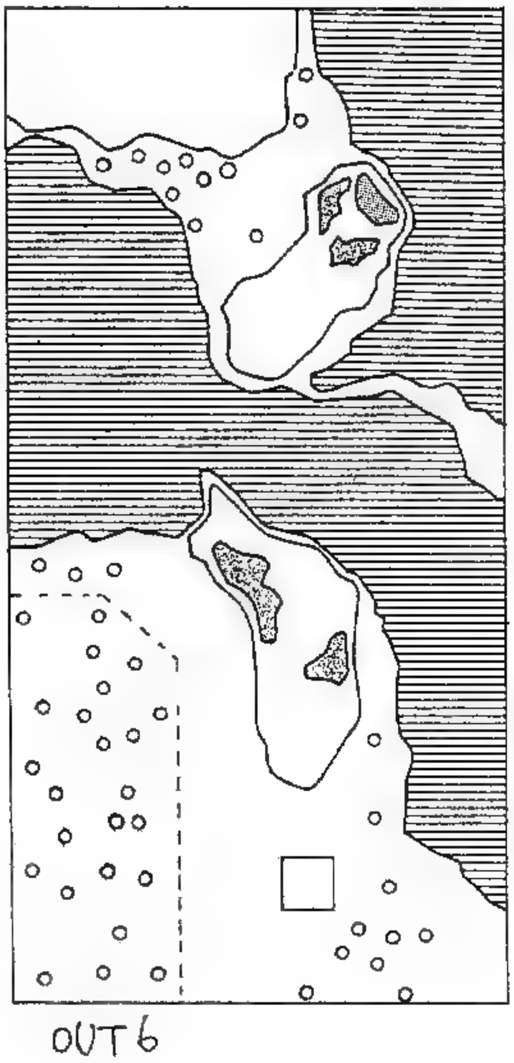
★４ホール★

バンカーが多く、フェアウェイが曲がっているところに木がある。追い風の助けがないと難ホールとなる。



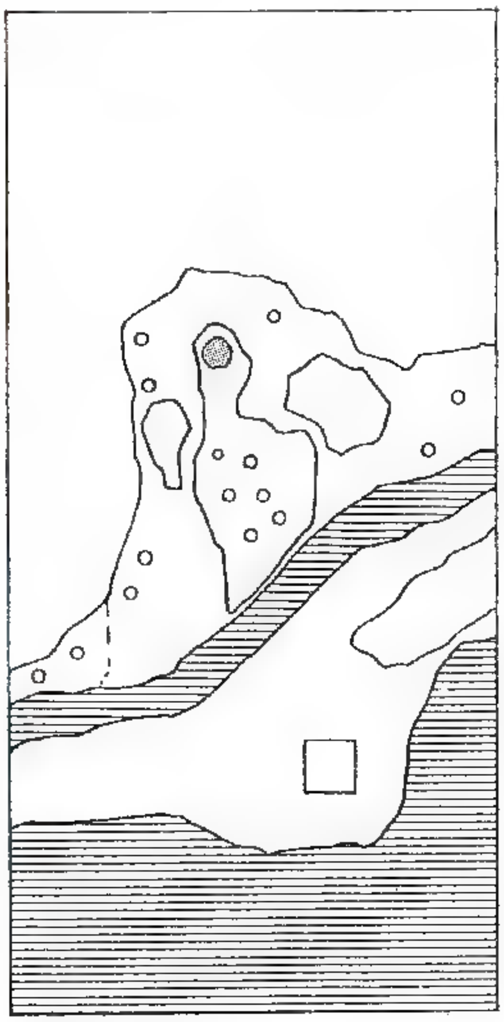
★５ホール★

ホール中ごろに川があるが、それほど気にならない。フェアウェイもかなり広く、割と楽にイーグルがとれる。



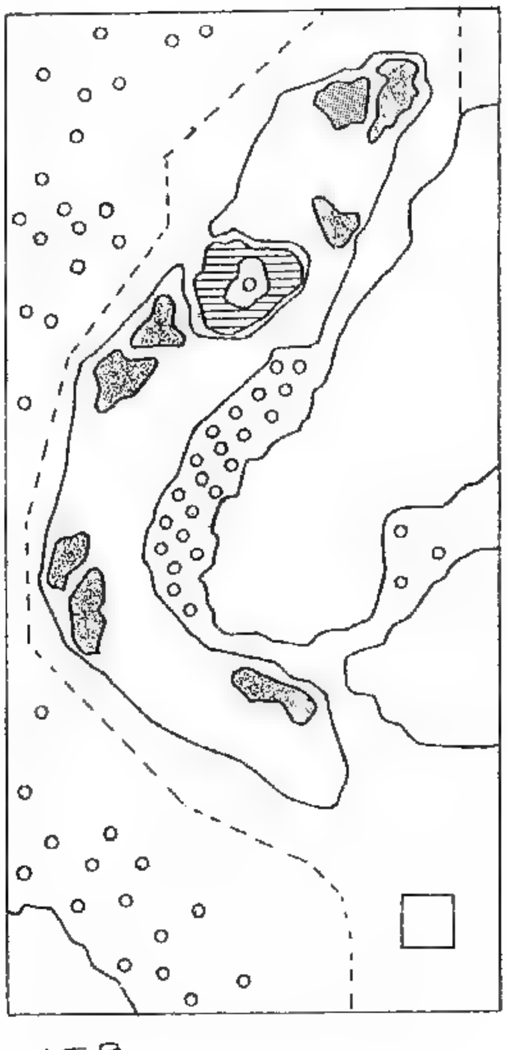
★６ホール★

とにかく池、川が多いこのコース。このホールも真ん中に大きい池がある。第１打は力をセーブしないと池に落ちてしまう。


OUT 7

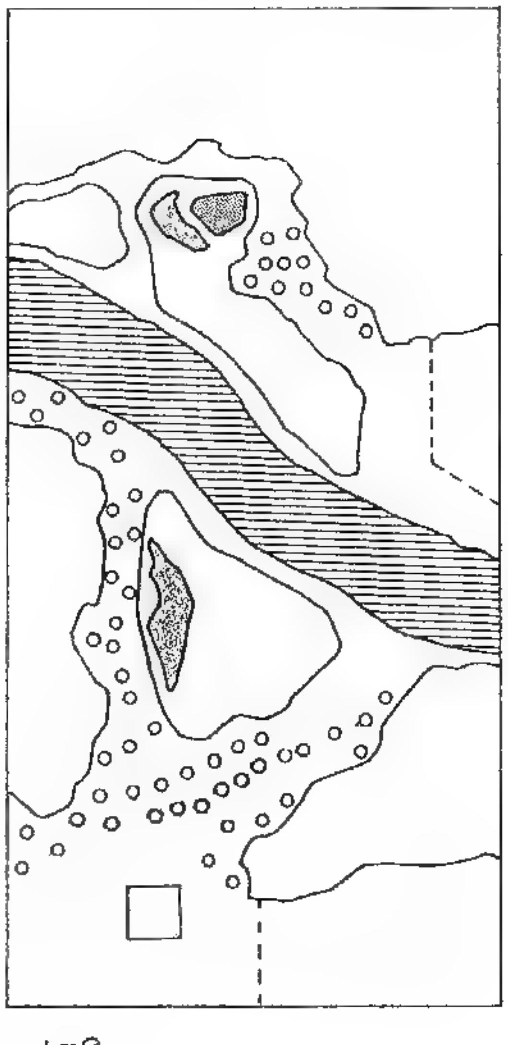
★７ホール★

距離が遠い割にグリーンが異常に小さい。
１オンは至難の技となろう。フェアウェイにも木があり、とんでもないホール。


OUT 8

★８ホール★

フェァウェイがかなり右にドッグレッグしていて、バンカーも多くいびつなホール。
十分な追い風があると楽かもしれないが。


OUT 9

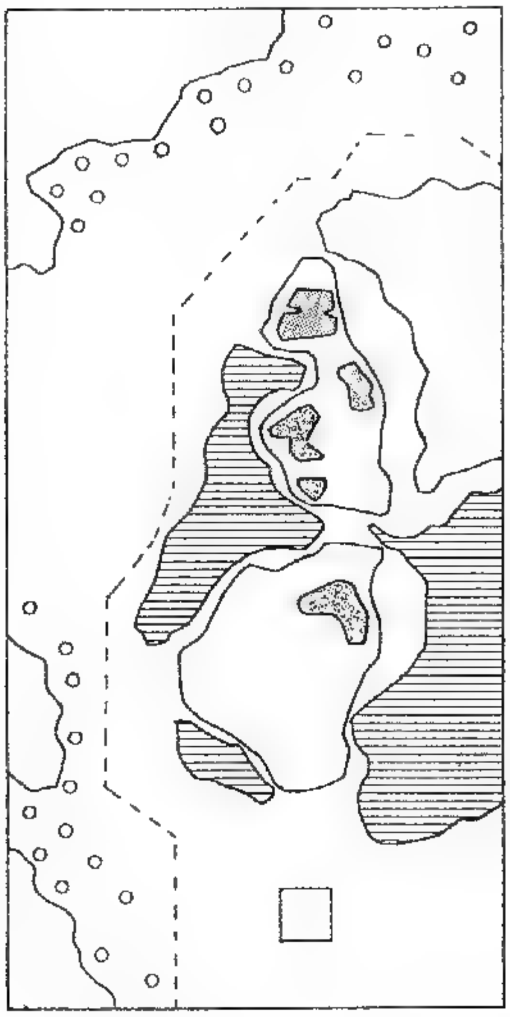
★９ホール★

ＯＵＴ最後のホール。そんなに難しくないのでバーディーをとって後半につなげよう。

/========/

I N

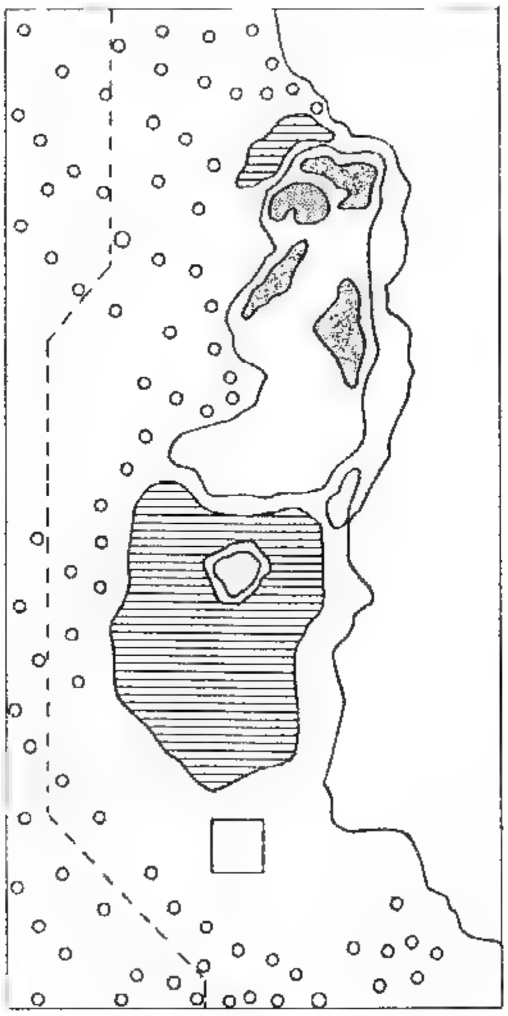
/========/



IN 10

★10ホール★

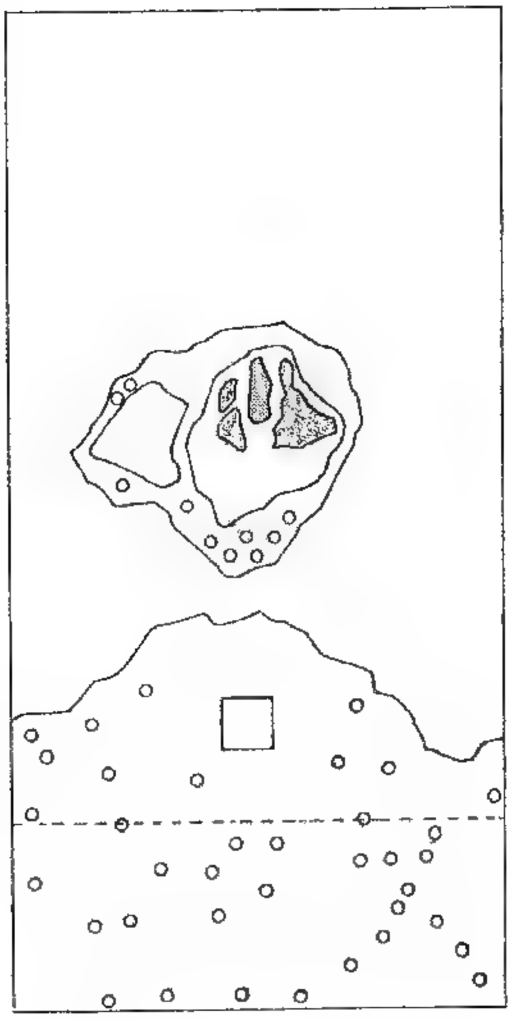
ホールの左右に池があり、フェアウェイもつながっていないホール。１度バンカーにはまると次々にはまりやすいホール。



IN 11

★11ホール★

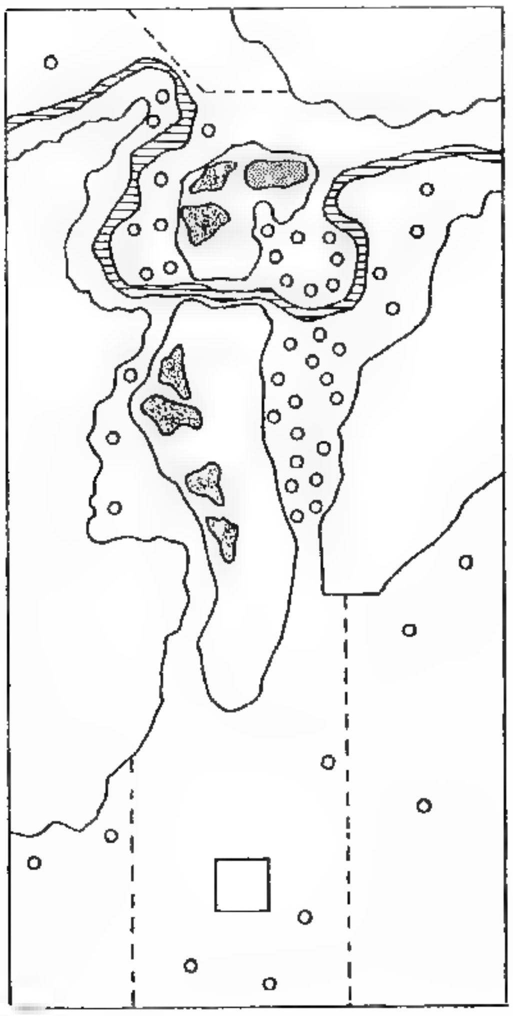
最初に池越えのあるホール。越えてしまえば後は簡単なホール。飛ばしすぎてグリーンの後ろの小さい池に、はまらないように心がけたい。



IN 12

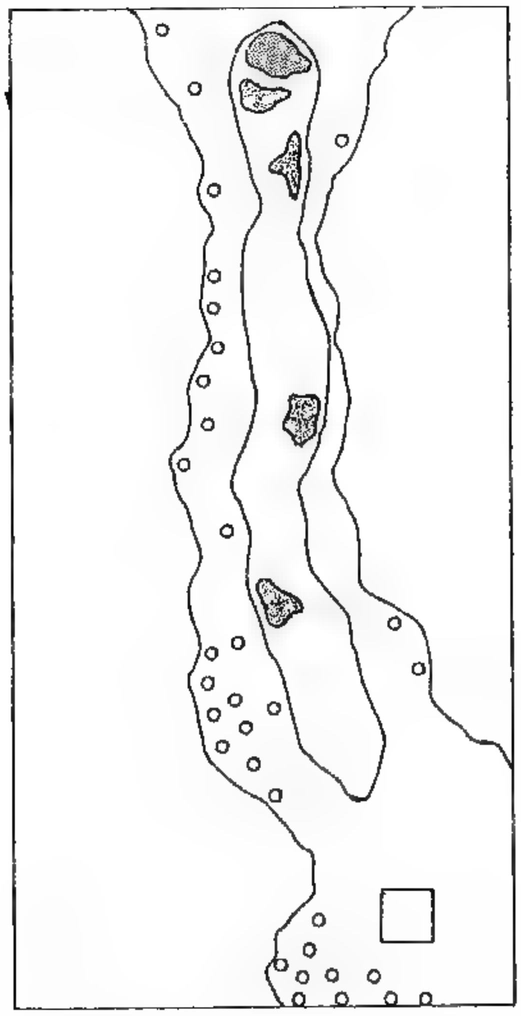
★12ホール★

グリーンが縦に細長いショートホール。ショットの方向さえ合えば、１オンするのはたやすい。


IN 13

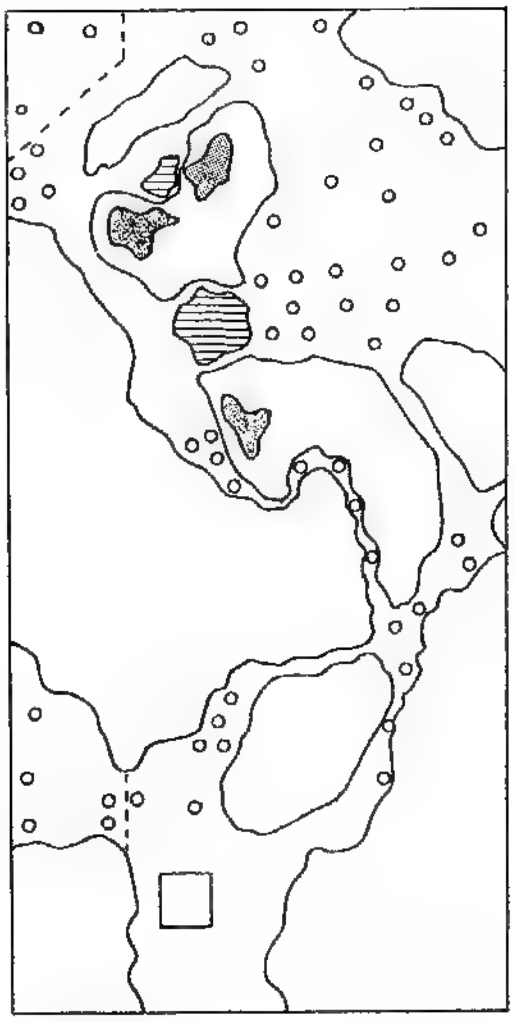
★13ホール★

なぜかバンカーがフェアウェイの左によっている変なホール。グリーンのまわりは川で囲んであるが、ほとんど気にしなくていい。


IN 14

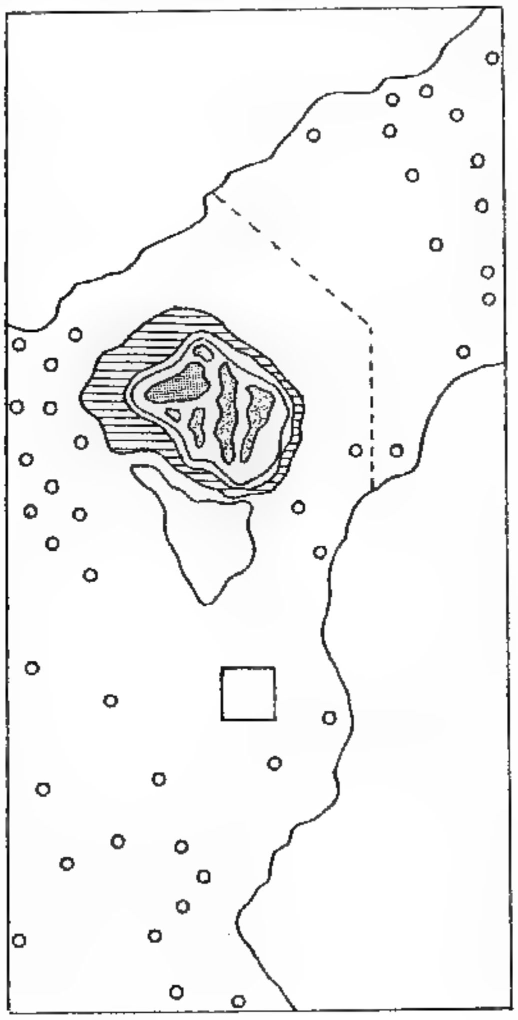
★14ホール★

やけに細長いロングホール。正確なショットが要求される。グリーンは広いので、追い風なら2オンできるかも。


IN15

★15ホール★

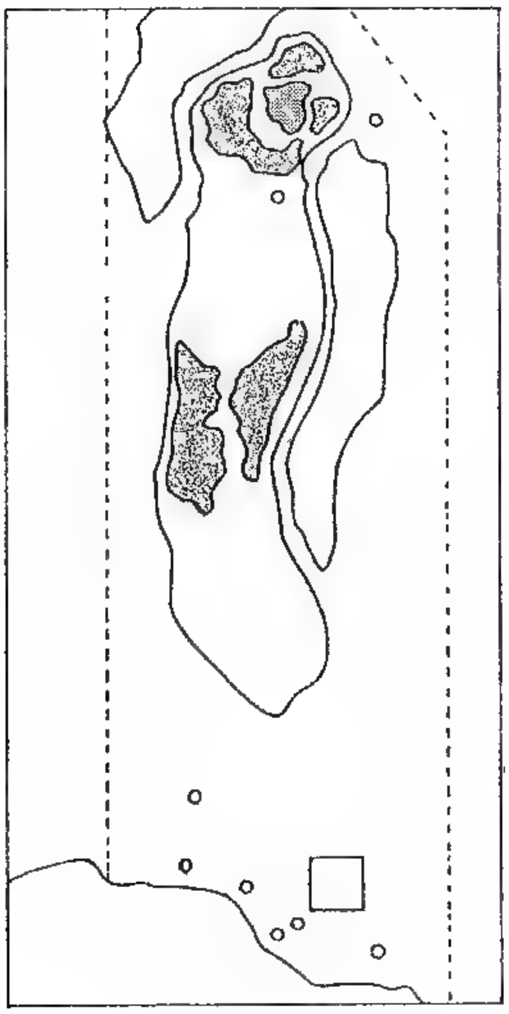
木越えをねらうかフェアウェイに沿って打つか。どちらにしても難しいホール。



IN 16

★16ホール★

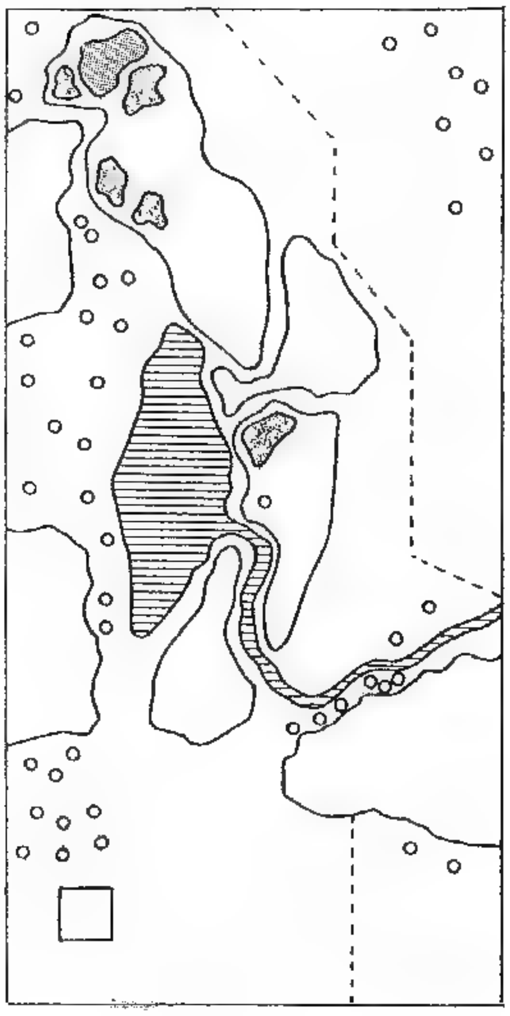
バンカーが縦じまになっていて、グリーンを囲んでいるショートホール。１オンするには、運が必要？



IN 17

★17ホール★

大きいバンカーが２つフェアウェイに並んでいるが、第１打さえ気をつければ、そんなに難しくないホール。



IN18

★18ホール★

フェアウェイが３つに分かれていて、地形も複雑。慎重に打たないと大たたきもある。

9　ゲーム進行の手引

このゲームは、アドベンチャーゲームで、女の子をコンペに誘い一緒にゴルフをプレイする内容になっています。
一度に誘うことが出来るのは、女の子６人までですが、ゲームに登場する女の子〔コンペに誘う事が出来る女の子〕は全部で14人います。ただし、女の子は気むずかしいもので、よくよくコマンド選択を考えないと、女の子は田原君を敬遠してしまいます。
といっても難しく考えることはありません。メッセージをよく読んで普通に女の子と接すれば、きっと彼女達は田原君に好感を持ってくれるでしょう。
また、このゲームは俗に言う『行き詰まる』ことがありません。あなたの誠意とゴルフの腕前さえあれば、きっと楽しくゲームを進めることが出来るはずです。
なお、どうしてもコンペでうまくプレイが出来ない、と言う人のためにコンペと同じホールを練習出来るモードが用意されています。１度セーブをした後、はじめからゲームを立ち上げると、続きから始めるの中に『練習しにいく』のコマンドが出ますので、選択すると練習モードに入ります。

後はあなたの努力次第です。

11　サウンドについて

ＢＧＭは外部出力において、ラジカセ・ステレオなどに接続した場合に最適となるように設定されています。ぜひ外部出力を使用した迫力あるサウンドでゲームをお楽しみください。
なおＰＣ－９８シリーズでは、ＦＭ音源ボードが接続されていない場合はＢＧＭは鳴りません。お持ちになっていない方は、この機会に購入されることをお薦めします。

10　ゲームが起動しない場合

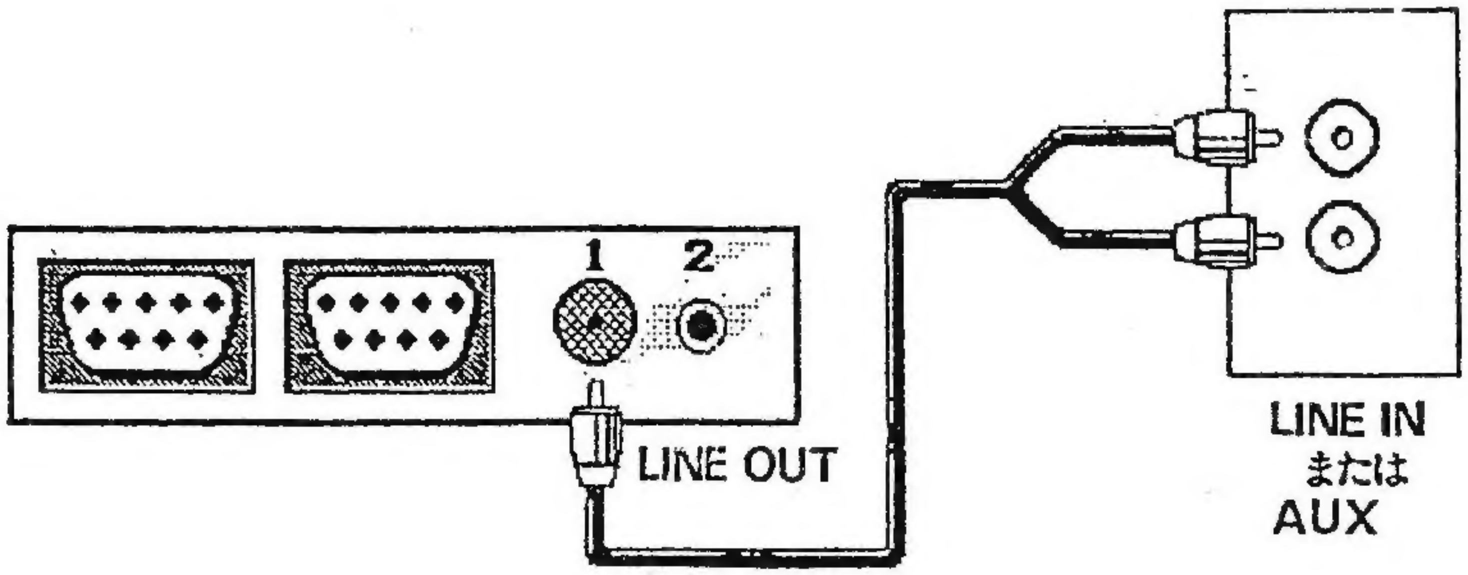
以下の点をご確認下さい。

＊最初から動かない場合

・御購入の商品は、お持ちの機種と合ったものでしょうか？
・ディスプレイのスイッチ・接続はしっかりしていますか？
・ディップスイッチは正しく設定してありますか？
・別の同機種で起動した時はどうでしたでしょうか？（例えばお店の機械など）
　動く場合は、お持ちの機械の動作不良が考えられます。
・挿入ディスク・挿入ドライブを間違えていませんか？

＊途中で止まってしまう場合

・プロテクトシールを貼っていなかったディスクにプロテクトシールを貼ったりしませんでしたか？
・指示のないうちにディスクを入れ換えたりしませんでしたか？
・正しい方向にディスクを挿入しましたか？



12　アフターサポートについて

製品の管理には万全を尽くしておりますが、運送時の事故等やむを得ない状況で一部不良の品が出回ることがあります。

もしもそのような品を購入されてしまった場合、一度フェアリーテールまで電話等でご連絡のあと、詳しい症状をお書き添えの上、パッケージごと当社に製品をお送り下さい。また異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。

明らかにディスクに原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。ただし、以下の場合は交換の対象外となりますので、ご承知おきください。

・フロッピーディスクが、当社が提供したものと異なる場合。

・当社のテストプレイで異常なかった場合。

・明らかに不正と認められる改造が施されていた場合。

◎　当社にフロッピーディスクをお送りになる場合、曲がったり折れたりしないよう、必ず段ボールなどで補強してください。また、万一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお薦めいたします。

◎　送り先は、以下の通りです。

《ご注意》

「私をゴルフに連れてって」のプログラム及びパッケージ，マニュアルはFairytaleの著作物です。無断で複写，複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが，万一プログラムが動作しない場合は，まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？

●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？

●ディスケットは正しくセットされていますか？

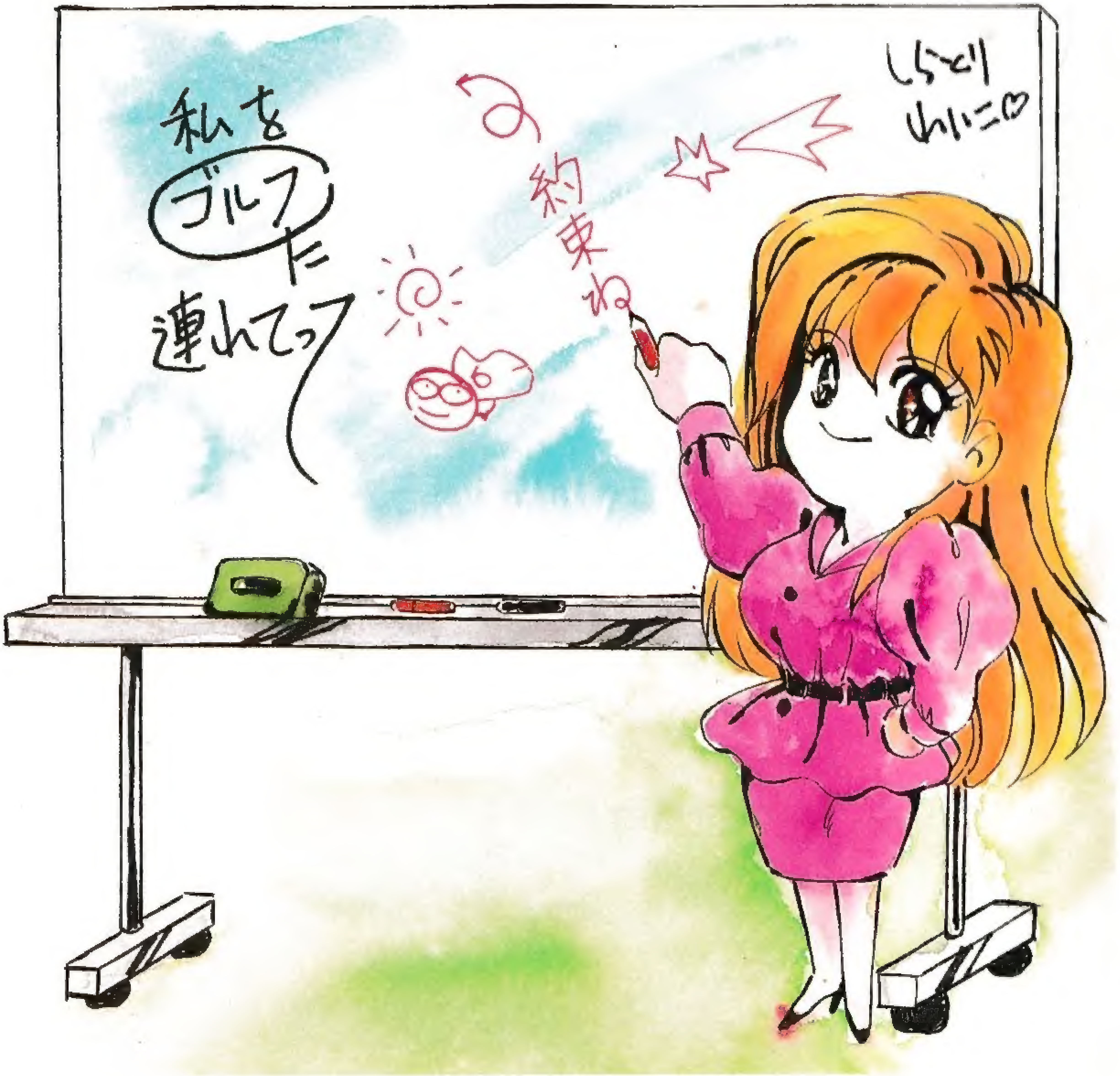
●一度電源を切って，状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。

以上をご確認の上，それでも作動しない場合は…。

●ご購入ショップなどで，同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

上記いずれの場合にも動作しない時は，誠に申し分けありませんが，お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。
お手数ですが，お名前，ご住所，お電話番号，ご使用機種名をお書きのうえ，ディスケットをお送りください。至急，調査の上交換品をお送りします。

●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する，地名，団体名，登場人物は実在のものとは一切関係ありません。


私を
ゴルフに
連れてって
約束ね
しらとり
れいこ♡